

# OFERTA GUZU KIROLA 2022/2023

Este curso comenzaremos a recuperar la idea inicial de GUZU. En la reflexión iniciada hace 6 años acordamos el camino que queríamos hacer: nuestros anhelos y sueños para el futuro de la ikastola.

Ideas como la creatividad, la colaboración, el deseo de adentrarse en diferentes saberes, de profundizar la conexión con el pueblo, la riqueza de las relaciones intergeneracionales, la organización de múltiples proyectos...

Es cierto que la pandemia ha condicionado algunos de los pasos que queríamos dar pero, este año por fin, tenemos la oportunidad de empezar a aplicar lo que queríamos en su conjunto y vamos a empezar a hacerlo! Estas son las tres áreas del PROYECTO GUZU.

## GUrie



Proyectos reales, creados para el pueblo, con la participación de nuestr@s alumn@s. El espacio GUrie es práctico y fomentará la colaboración y el conocimiento mutuo entre alumn@s de diferentes edades.

Comenzaremos trabajando en torno a días y temas especiales: Día del euskera, 8 de marzo, semana ambiental, días de festivales...

Objetivos:

- Creación de proyectos creativos y emprendedores.
- Aprender a hacer y fomentar así, con aportaciones a la comunidad y al pueblo
  - Puesta en práctica de la teoría.
- Poner en valor la colaboración, la implicación y los valores del esfuerzo.

## Gutzako



Se trata de horas de refuerzo y oferta de actividades extraescolares. L@s alumn@s que lo necesiten recibirán ayuda y si hubiera alguna tarea también se podrá llevar a cabo aquí. De esta manera, a las 16:30 horas ya pueden salir de la ikastola con todo terminado. También ofrecerá la posibilidad de realizar diferentes tipos de actividades y/o multideporte.

Objetivos:

- Ofrecer un apoyo adicional al alumnado que lo necesite en las asignaturas específicas.
  - Reducir la carga de tareas.
- Enriquecer la diversidad de las actividades extraescolares de la ikastola.
- Que esta oferta sea lo más asequible posible para todas las familias.

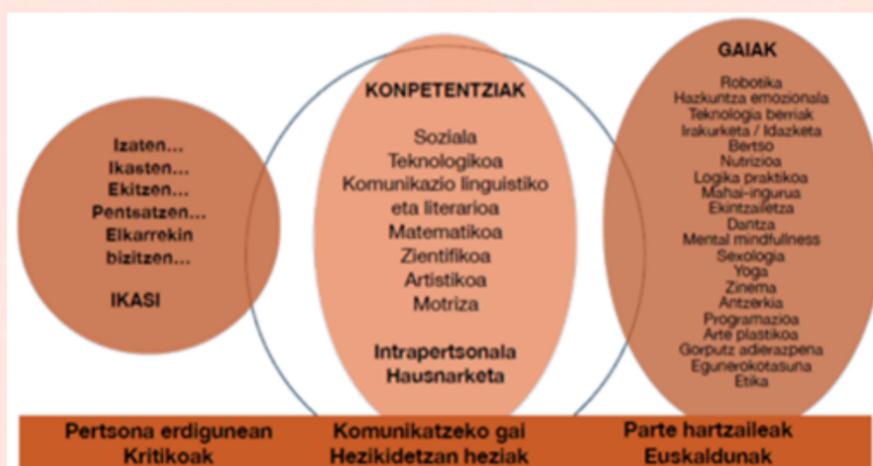
## GUmakers

Son talleres para trabajar competencias no curriculares para consolidar el perfil del alumnado que acordamos de manera participativo. Espacio para trabajar el arte, las tecnologías de la información, la dramatización, u otras disciplinas artísticas, tecnológicas o de otras áreas del saber.

Este espacio, además, permite dinamizar talleres a personas de la comunidad (familias, exalumn@s...) que así lo deseen. Las otras las dirigirían profesor@s o monitor@s.

Objetivos:

- Enriquecer las experiencias del alumnado trabajando las competencias transversales.
  - Ampliar la posibilidad de experimentación.
- Convertir a los diferentes agentes de la ikastola en parte del proceso de aprendizaje.
- Cambio de roles en la ikastola.



# OFERTA GUZU KIROLA 2022/2023

## CREATIVIDAD / de LH1 a LH6

Taller de creación libre para conocer el mundo de la plástica y la pintura al ritmo de cada alumn@. A la vez que nos sumergimos en el mundo de la creatividad trabajaremos la autonomía, la autoestima y la capacidad de gestionar conflictos.

»»» Una sesión a la semana..



## TEATRO / A partir de LH1

Taller para profundizar en la conexión entre los sentimientos y las emociones mediante el teatro y la expresión corporal.

»»» Una sesión a la semana..



## MÚSICA / de HH4 a LH6

Silencio, armonía, ritmo... Aprender mediante la música a abrirse a las emociones, los sentimientos y a comunicarse de otra manera.

»»» HH4-LH1 Música y movimiento.  
Una sesión a la semana.  
LH2-LH6 Educación musical.  
Una sesión a la semana.



## DANZAS MODERNAS: Funky, Hip hop... / de LH1 a DBH2

Además de desarrollar la coordinación y la psicomotricidad, se trabaja la creatividad, la flexibilidad, el equilibrio y la fuerza. Trabajo en equipo, coreografía, autoconocimiento...

»»» Una sesión a la semana..



## TXIKIRRITMO / de HH3 a HH5

La danza es una herramienta única para enriquecer el desarrollo integral del/a niñ@, contribuyendo al desarrollo cognitivo, psicomotor, afectivo, socializador y comunicativo.

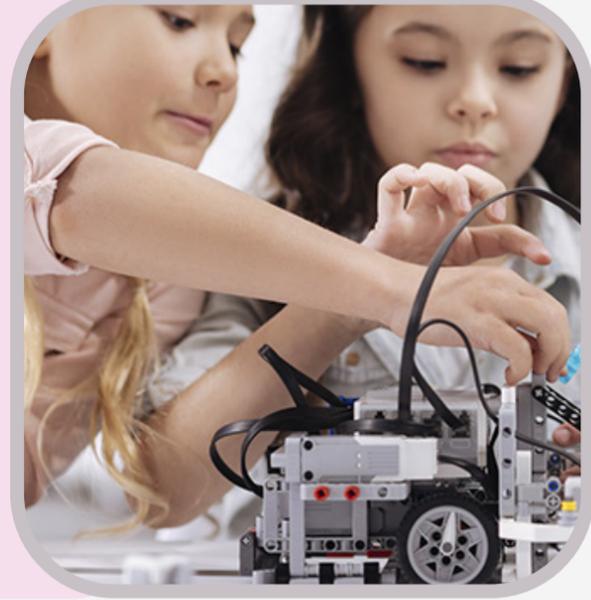
»»» Una sesión a la semana..



## ROBÓTICA / de LH3 a DBH2

Como científic@s, investigarán el funcionamiento de las máquinas y se sumergirán en la robótica y la programación resolviendo retos de la vida real.

Una sesión semanal.



## BERTSOLARITZA / DBH 1 y 2

A través de juegos de palabras y con nuestro idioma el euskera como guía, aprenderemos a utilizar el lenguaje, las rimas, ritmos y melodías.

Una sesión semanal.



## CORO / de LH1 a LH6

La posibilidad de conocer y aprender a utilizar la voz como instrumento principal, ayudando a cada alum@ a desarrollar su potencial y mejorando la técnica de canto.

Una sesión semanal.



## HATZ 10 / a partir de LH3

Cada un@ a su ritmo y a través de diferentes juegos, una oportunidad única de relacionarse directamente con las letras.

Una sesión semanal.



## COCINA / a partir de HH3

Somos lo que comemos y mediante este taller tendremos la posibilidad de conocer, combinar y degustar alimentos de proximidad de una manera amena y sencilla.

Una sesión semanal.



## INFORMÁTICA /de LH4 a LH5

Un curso que fomenta, junto con los conocimientos básicos de la informática, el cuidado y el buen uso de las tecnologías.

Una sesión semanal.





# OFERTA GUZU KIROLA

## 2022/2023



### INGLÉS / de HH4 a LH6

Aprendizaje a través de metodologías, estrategias y recursos didácticos que posibiliten el proceso de adquisición de la lengua y la cultura.

»»» Dos sesiones a la semana.

### FRANCÉS / de LH3 a LH6

Siendo una de las lenguas habladas en Euskal Herria, oportunidad única para profundizar en su conocimiento a través de diferentes metodologías.

»»» Dos sesiones a la semana.



### PRE-DEPORTE / HH5

- Una sesión semanal.

### SASKI ESKOLA / LH 1-2

- Una sesión semanal.

### BALONCESTO / a partir de LH3

- Dos sesiones semanales + partidos
- LH3-4 los partidos serán los viernes.



### FUTBOL ESKOLA / LH 1-2

- Una sesión semanal.

### FÚTBOL / LH 3tik gora

- LH dos sesiones a la semana+partidos
- DBH tres sesiones a la semana+ partidos